



30.04. – 01.05.2022

WAFFEN- UND COSPLAY-REGELN

Allgemeines

Damit die Con für alle Besucher zu einem fantastischen Erlebnis wird, findet ihr hier konkrete Hinweise und Regeln für das Cosplay und die Verwendung von Waffen und Requisiten.

Ihr habt trotzdem noch Fragen bzgl. Eures Kostüms oder euren Waffen? Schickt eine E-Mail entweder an cosplay@comicconfreiburg.de, an unsere Facebookseite oder stellt sie uns auf Discord, am besten gleich mit einem Foto des betreffenden Teils.

Waffen-Check

Wichtig: Vor dem Eintritt in die Veranstaltungshalle müssen alle Waffen und Accessoires für euer Cosplay am Waffencheck überprüft werden. Wenn unser Sicherheitspersonal sie als ungefährlich einstuft, bekommen sie eine entsprechende Kennzeichnung; werden sie als gefährlich eingestuft, müssen sie am Waffencheck abgegeben werden. Jede Waffe, die nicht gekennzeichnet ist und auf dem Gelände der CCF entdeckt wird, muss sofort zum Waffencheck. Jeder Besucher führt seine Waffenimitate auf eigene Gefahr mit sich und haftet für alle damit verursachten Schäden. Der Entscheidung des Sicherheitspersonals am Waffencheck ist ohne Einschränkungen Folge zu leisten.

Öffnungszeiten Waffencheck: Samstag und Sonntag: 9:00 Uhr bis 17:00 Uhr

Alle Waffen/ Accessoires, die einer Überprüfung nicht standhalten, und damit verboten sind, müssen am Waffencheck kostenpflichtig eingelagert werden. Nach dem Besuch der Veranstaltung werden sie wieder an euch zurückgegeben. Die Kapazitäten für die Einlagerung sind allerdings begrenzt! Für die eingelagerten Waffen und Requisiten wird keine Haftung übernommen.

WAFFEN- UND COSPLAY-REGELN

Folgende Dinge können nicht am Waffencheck abgegeben werden:

- scharfe Schusswaffen
- Schreckschusswaffen
- Feuerwerkskörper jeglicher Art
- Laserpointer der Klasse 3 oder höher
- sämtliche Gegenstände deren Besitz eine spezielle Berechtigung oder eine besondere Verwahrung erfordern

Waffen, die NICHT erlaubt sind:

- Scharfkantige oder geschliffene Dinge (z.B. Ork Schilde, oder verschiedenen Metallrüstungsteile)
- Spikes, Dornen, Stacheln (wenn, dann nur aus Schaumstoff, Worbla oder anderem weichen Material, und maximal 5cm!)
- Echte Schusswaffen und echte Munition
- Gas- und Schreckschusspistolen (auch ungeladen)
- Pyrotechnik
- Laserpointer
- Private Schutzgegenstände wie CS-Gas, Pfeffersprays o.ä.
- Schwere lose Metallketten, Fahrradketten oder Tanto Messer bzw. Springmesser
- Werkzeuge, Messer, Scheren oder Taschenmesser
- Scharfe Stichwaffen mit Klingenersatz aus Plastik, Resin oder Holz
- Funktionelle SoftAir-Waffen (Geladen mit Akku und Schussbereit)
- Scharfe Mittelalterwaffen oder Militärwaffen aus Stahl oder Metall (Kampfmesser, Bihänder, Machete, Stockschwert, Mittelalter Armbrust)
- Sportwaffen (Profibögen, Sportarmbrüste, Harpune)
- Pfeile aller Art mit Pfeilspitzen (Wiederhaken, Spitz) (Erlaubt sind Pfeile nur aus Resin, Worbla oder weichem Material)
- Wurfwaffen (Ninja Sterne, Steine, Pfeile)
- Schleudern, Zwille
- Schlagringe aller Art, sowie Baseballschläger aus Holz, Metall oder anderen harten Materialien

WAFFEN- UND COSPLAY-REGELN

Das Führen von Waffen und Anscheinswaffen (also Waffenimitaten) ist aufgrund der strengen deutschen Waffengesetze in der Öffentlichkeit und auf Veranstaltungen verboten.

Jede Person, die verbotene Waffen und/oder Requisiten trägt, kann von der Veranstaltung verwiesen werden. Personen, die sich weigern, diese abzugeben, wird der Zutritt auf das Veranstaltungsgelände verweigert. Der Eintrittspreis wird nicht erstattet.

Waffen und Requisiten, die ERLAUBT sind:

- Nerfguns
- Unfunktionelle Softairwaffen (Kein Akku, keine Munition, im besten Fall kaputt)
- Waffenimitate (Gewehre, Pistolen, aus Schaumstoff, Gummi oder anderem weichen Material)
- Weiche LARP ("Live Action Roleplay") Waffen
- Kleine leichte Metallketten
- Musikgeräte (Sofern die Lautstärke nicht übertrieben ist)
- Regenschirme
- Schilde mit Schaumstoffspikes / Stacheln, Stäbe, Schwerter, Werkzeuge aus Schaumstoff (z.B. Harley Quinns Hammer, oder Baseballschläger) ODER Schilde aus Holz z.B. Rundschilde, ohne Kanten oder Stacheln
- Bögen mit nicht gespannter Sehne, Schaumstoffpfeile, biegsam oder LARP Pfeile mit sehr weicher Spitze
- Stäbe aus Holz, Gehstöcke, Zauberstäbe, Hexenbesen
- Schaukampfschwerter (Bleiben aber auf der Con in der Scheide)
- Wurfwaffen wie Häckisäck / Footbag, Schaumstoffbällchen, Messer aus sehr weichem Material ohne harten Kern
- Waffenimitate aus Thermoplast
- Nicht lizenzierter Nuklearbeschleuniger sind bei uns erlaubt

Anforderungen für Kostümteile und Accessoires:

- Stachelarm- und Halsbänder mit einer Stachellänge von höchstens 5 cm sind erlaubt, wenn sie stumpf und nicht aus Metall sind.
- Ketten aus Holz oder Kunststoff sind erlaubt, wenn sie deutlich zur Kleidung gehören (z. B. Teil des Kostüms sind, nicht leicht abnehmbar oder im Kostüm vernäht sind)
- Ketten aus Metall müssen am Kostüm befestigt sein und dürfen nicht entfernt werden.
- Gehstöcke
- Nieten an der Kleidung, wenn sie stumpf und nicht länger als 3 cm sind
- Nicht erlaubt sind scharfen Ecken und Kanten an der Kleidung

Gegenstände/Accessoires, die diese Anforderungen nicht erfüllen, werden auf dem Veranstaltungsgelände nicht zugelassen.

ACHTUNG: Im Gegensatz zu anderen Conventions gibt es bei uns keine Beschränkungen bzgl. Größe und Umfang bei den Cosplays. Jeder ist jedoch selbst für etwaige Schäden am Kostüm oder der Umgebung durch das Kostüm verantwortlich. Die Comic Con Freiburg übernimmt dafür keine Verantwortung und kann dafür nicht haftbar gemacht werden.